

Die neuen Weichen

Diese Anleitung bezieht sich auf die U7-Version 2.0 **Nur für TRS-2004**



So werden die animierten Weichen der U7 V2.0 benutzt

Übersicht des Handbuches für den bau der Weichen.

01. Wo finde ich die Weichen
02. Was für Weichen sind vorhanden
03. Die Weichen in der Übersicht
04. Der Bau der Weichen beginnt
05. Was muss ich beachten
06. Die Weiche muss einen Namen haben
07. Der Weichenhebel muss einen Namen haben
08. Die Kreuzungsweiche
09. Was muss ich beachten bei der Namensgebung für die Weiche
10. Die doppelte Kreuzungsweiche

Folgendes muss nach einbau der animierten Weichen beachtet werden:

Wenn gespeichert wurde, muss "ESC" einmal gedrückt werden, dann die Anlage erneut laden. Dann kann erst probiert werden, ob die Weichen funktionieren.

Die Anlage muss nach einbau der Weichen gespeichert werden, dann erneut geladen werden, um zu prüfen, ob die Weichen funktionieren. das nach jeder Änderung an den Weichen.

Diese Anleitung zeigt die Besonderheiten, wie die Weichen des U7-Paketes verwendet werden sollten.

Die Rechte des U7-Paketes liegen bei mcq.
Die Rechte dieser Anleitung liegen beim Autor hjnk

Nicht geeignet für PTP / TRS2006

© by mcq

© by H.-J. Nätebusch, Autor dieser Anleitung

© by H.-J. Nätebusch, Oktober 2005

01. Wo finde ich die Weichen?

Die Weichen befinden sich in folgendem Verzeichnis:

Im Objekte-Menü unter "Germany - Weichen".

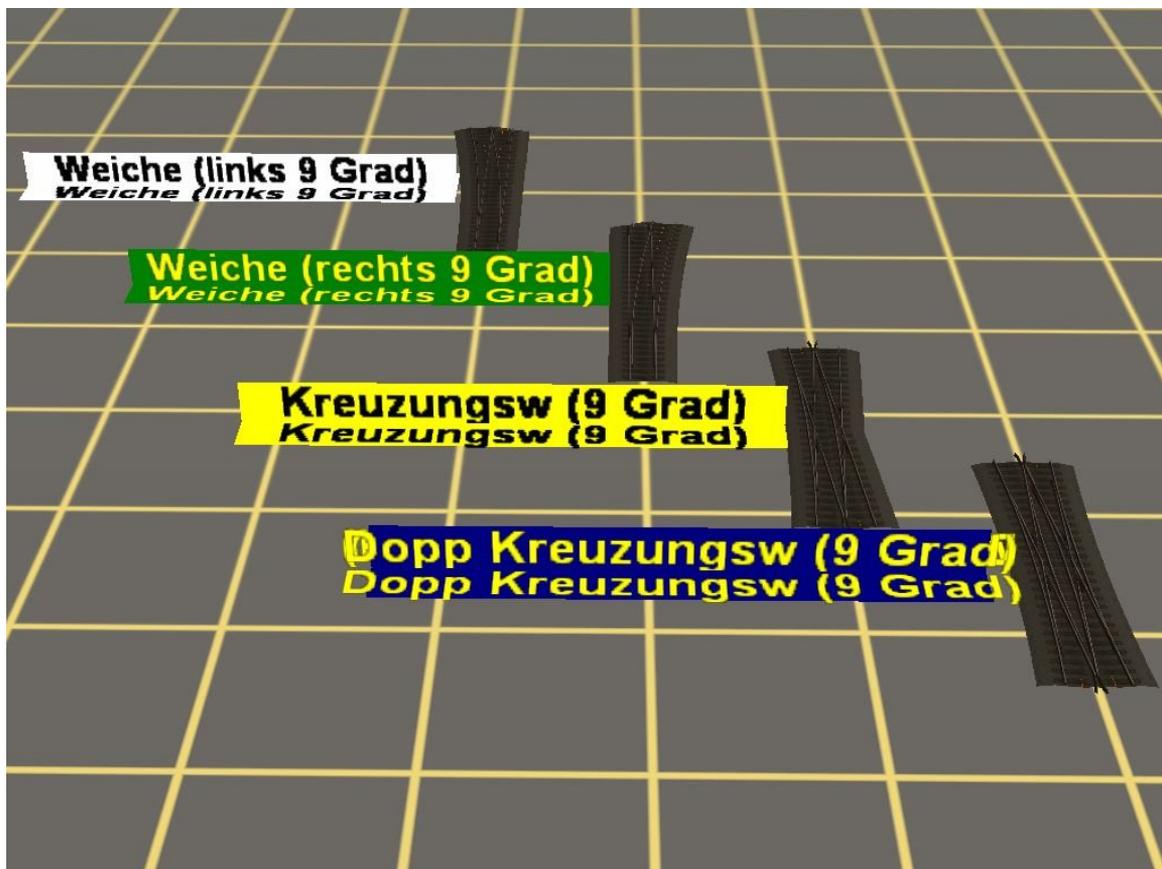


Wie man gut erkennen kann, werden hier bereits die Besonderheiten schon aufgezeigt, dazu später mehr.

02. Was für Weichen sind vorhanden?

Alle Weichen sind animiert.
Folgende Weichen gibt es z. Z.:

Weiche links 9 Grad
Weiche rechts 9 Grad
Kreuzungsweiche 9 Grad
Doppelte-Kreuzungsweiche 9 Grad



Hier die vier verschiedenen Weichentypen.

03. Die Weichen in der Übersicht

Die animierte Rechtsweiche



Der bau einer richtig funktionierenden Weiche wird weiter unten im Deteil erklärt.

Die animierte Linksweiche

Die animierte Linksweiche



Bei diesem Bild kann man die Orange-Farbene Invisible Schiene sehr gut erkennen, dazu später mehr.

Die animierte Kreuzungsweiche (EKW)

Die animierte Kreuzungsweiche (EKW)



Das ist die einfache Kreuzungsweiche.

Die animierte doppelte Kreuzungsweiche

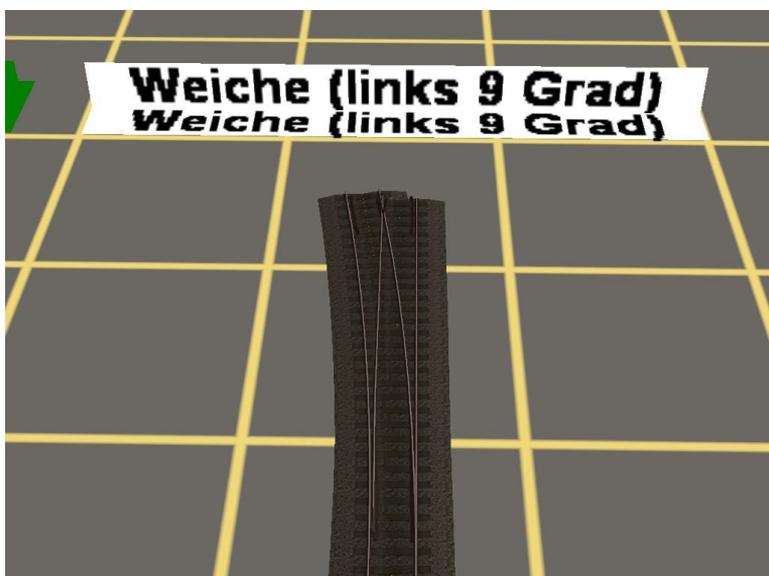
Die animierte doppelte Kreuzungsweiche



die animierte doppelte Kreuzungsweiche. Wie sie zusammen gebaut wird, erfolgt weiter unten.

04. Der Bau der Weichen beginnt

Jetzt fangen wir an, die erste funktionierende Weiche zu bauen.



Mit dieser Weiche fangen wir an.

Beginnen wir nun mit dem Weichenbau.

Erst einmal wählen wir die Weiche aus unserem Weichenmenü aus.



Wir haben nun ausgewählt und die Weiche einigermaßen positioniert.

05. Was muss ich beachten?

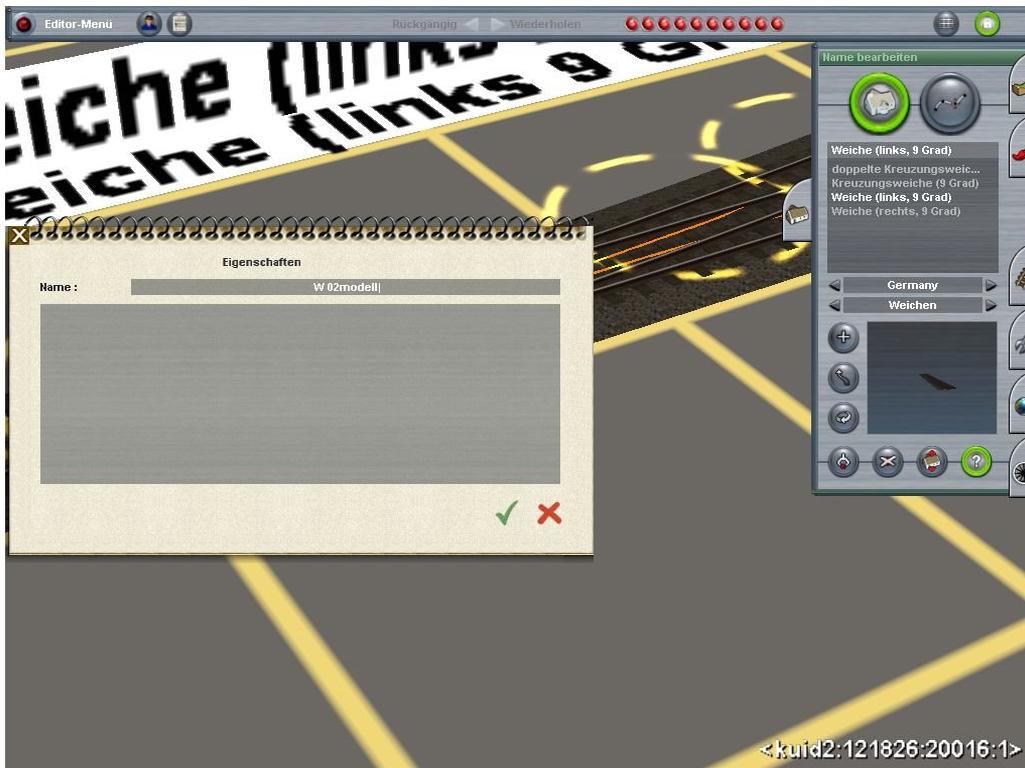
Wir haben ja die Weiche bereits ausgewählt, und plaziert.
Bei der Namensgebung ist folgendes zu beachten.

Der Name muss nach einem Weichenkürzel folgendermassen aussehen:

W 02 Weichenkürzel **modell** Objektname (Weiche)

Ich habe das auch mit anderen Namen versucht, das ergebnis war, die Weiche hat nicht funktioniert.

06. Die Weiche muss einen Namen haben



Unser Weichenobjekt hat nun folgenden Namen erhalten:

W 02modell W 02 nur Beispiename, jedoch "modell" muss sein.

Das Weichenobjekt muss immer mit dem Objektnamen **modell** enden!

07. Der Weichenhebel

Der Weichenhebel bekommt einen Namen



Der Weichenhebel erhält auch einen Namen, der folgendes Format haben muss:

W 02 oder **RSP 02**

Um auf unser Beispiel zurück zu kommen, haben wir bis jetzt:

1. **Weichen Objekt** Name **W 02modell** oder **RSP 02modell**
2. **den Weichenhebel** Name **W 02** oder **RSP 02**

Weiter unten wird der Bau mit dem

Orange-Farbenen inv Gleis

beschrieben. Dieses **inv Gleis** wird immer auf dem **Weichenobjekt** verlegt.

Der Bau beginnt

Jetzt fangen wir an



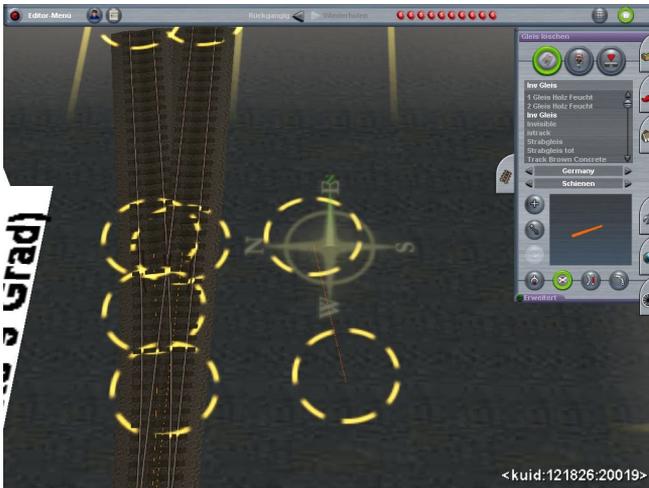
Jetzt wählen wir aus dem Gleismenü, (4. Objektreiter von oben)



Das Invisible Gleis mit folgenden Namen aus:

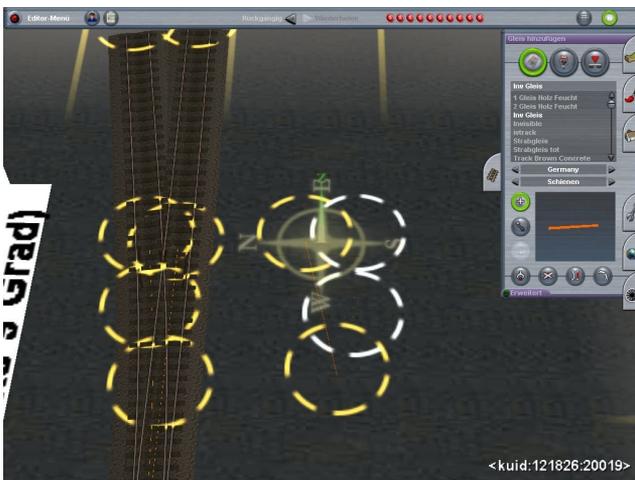
inv Gleis

Mit dem **inv Gleis** fangen wir jetzt an.

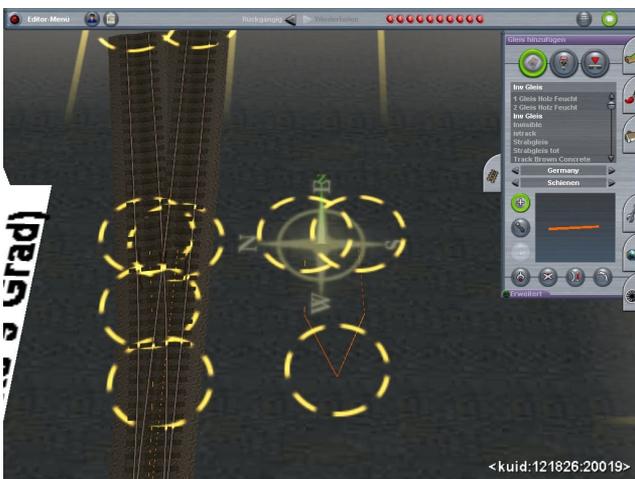


In diesen Bildern
Durchnummeriert
von 1 bis 6 wird
der werdegang
gezeigt, wie es
gemacht werden
sollte. Vorallem
landet bei diesem
vorgehen der
Weichenhebel
auf der richtigen
Seite.

Bild_1



Bild_2



Bild_3

Und weiter gehts.



Bild_4



Bild_5



Bild_6

Das **inv Gleis** neben der Weiche dient nur dazu, um den Aufbau sichtbar zu machen. Das **inv Gleis** befindet sich immer auf dem Weichenobjekt!

Ich hoffe Euch damit geholfen zu haben. Bei dieser Darstellung handelt es sich um die animierte Linksweiche, analog dazu ist der Aufbau der Rechtsweiche. Im Anschluss folgt der Aufbau der "einfachen Kreuzungsweiche".

08. Die einfache Kreuzungsweiche

Die einfache Kreuzungsweiche (EKW)



09. Was muss ich bei der Namensgebung beachten?

Bei der einfachen Kreuzungsweiche muss folgendes beachtet werden:

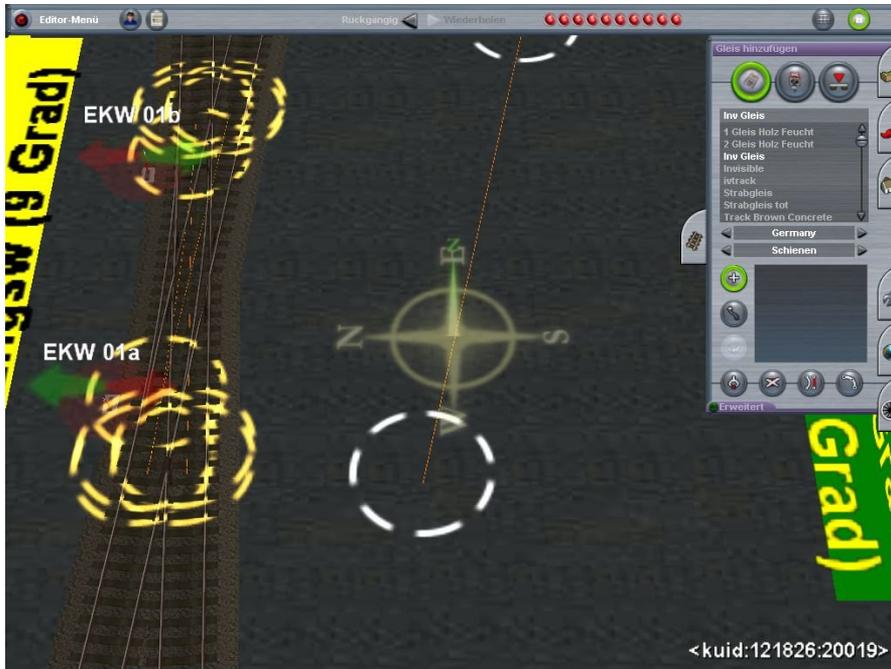
Name des Weichenobjektes: **EKW 01modell**

Name der Weichenhebel: **EKW 01a, EKW 01b**

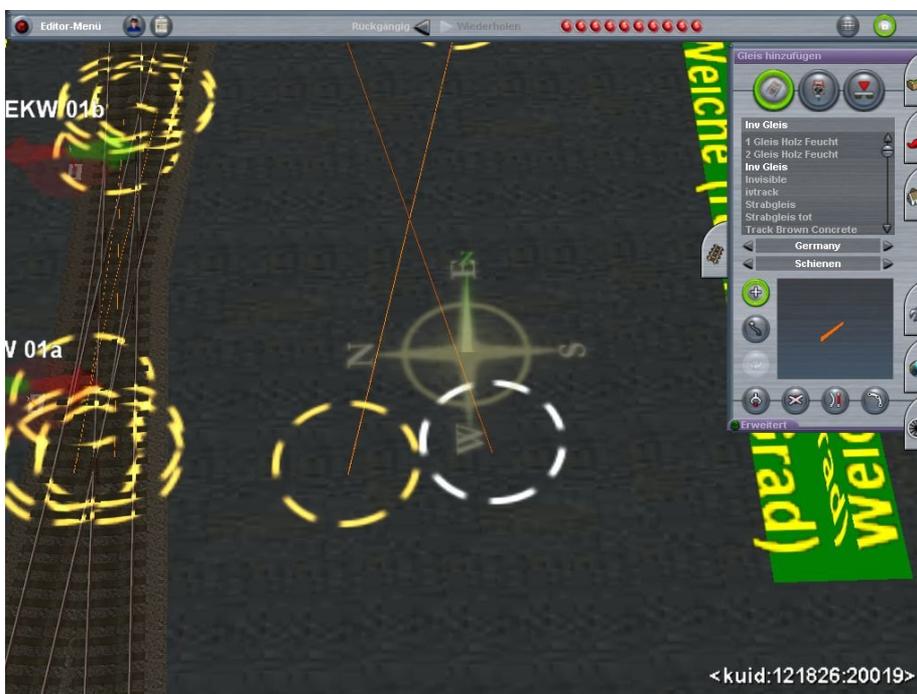
Jetzt fangen wir an eine funktionierende EKW zu bauen.

Auch hier wird es mit durchnummerierten Bildern erklärt.

Der Bau beginnt.



Bild_1



Bild_2

Der aufbau des "inv Gleises" neben dem Weichenobjekt, dient nur zur besseren Ansicht.

Das "inv Gleis" befindet sich immer auf den Weichenobjekt!

Weiter geht's



Bild_3



Bild_4

Weiter geht's



Bild_5

Hier wird gezeigt, ohne Weichenobjekt, wie das ganze, wenn es fertig ist, aussieht, besser gesagt, so sollte es aussehen.

Das "orange-farbene" inv Gleis befindet sich immer auf dem Weichenobjekt!

Nun folgt die "Doppelte Kreuzungsweiche".

Auch hier erfolgt der Aufbau mit durchnummerierten Bildern.

Hier nun die Besonderheiten der Doppelten Kreuzungsweiche:

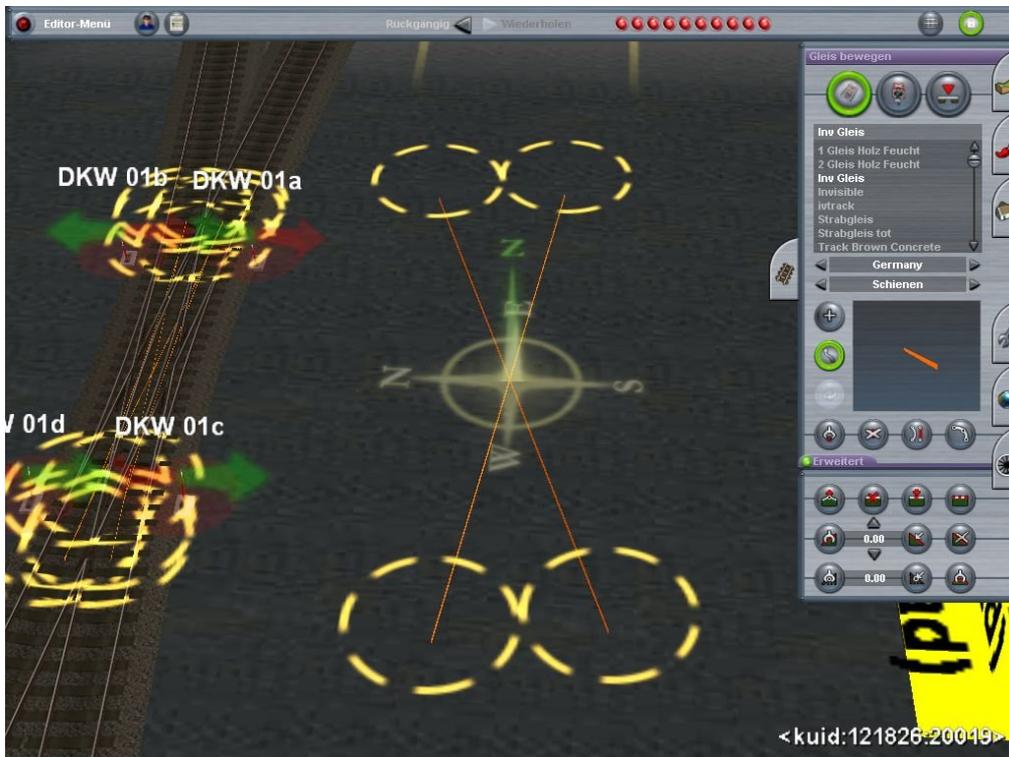
Name des Weichenobjektes: **DKW 01modell**

Name der Weichenhebel: **DKW 01a, DKW 01b, DKW 01c, DKW 01d**

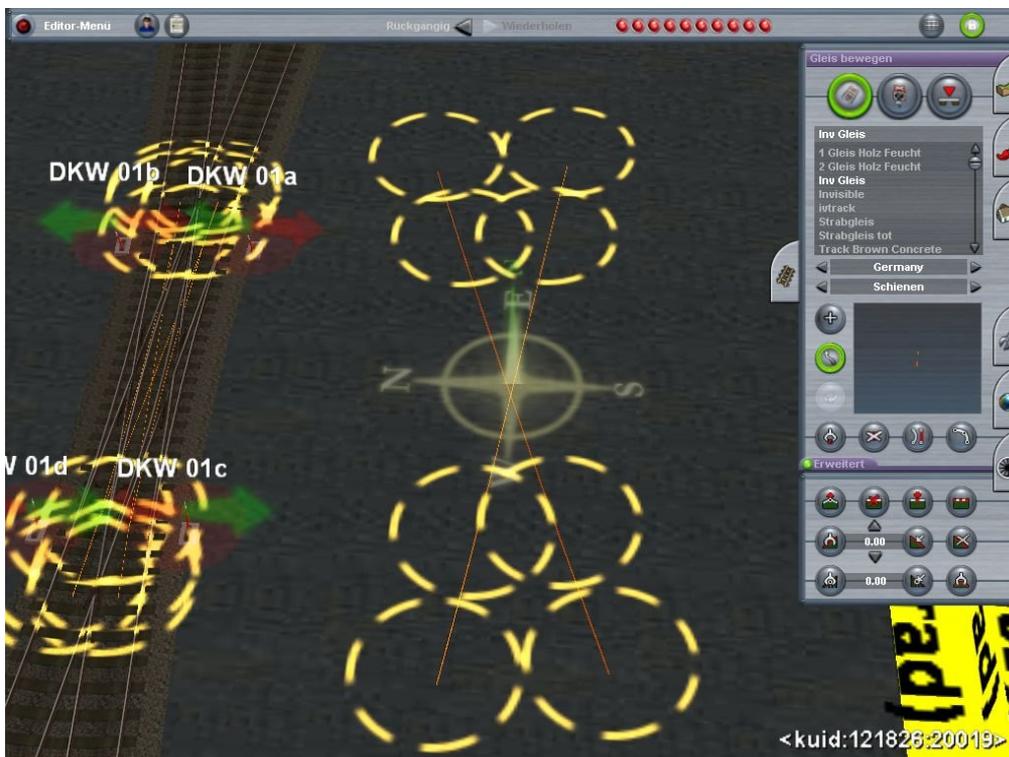
Die Namen der Doppelten-Kreuzungsweichen müssen so, und nicht anders eingegeben werden, ansonsten funktionieren sie nicht.

10. Die Doppelte Kreuzungsweiche

Der Bau einer funktionierenden Doppelten Kreuzungsweiche beginnt.



Bild_1

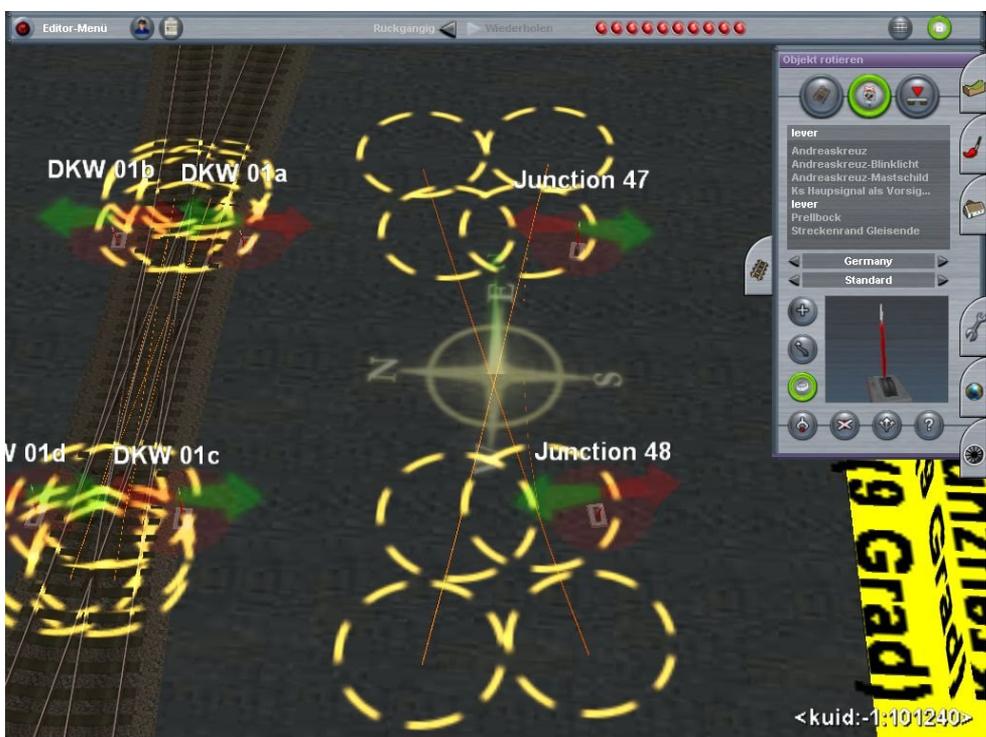


Bild_2

Weiter geht's



Bild_3



Bild_4

Weiter geht's



Bild_5



Bild_6

Weiter geht's



Bild_7

So sieht nun die fertige Doppelte Kreuzungsweiche aus.
Auch hier noch einmal ohne Weichenobjekt.

Wenn alles nach dieser Anleitung richtig gemacht wurde, dann funktionieren
die Weichen einwandfrei.

Wie bereits hingewiesen wurde, befindet sich das "inv Gleis" immer auf dem Weichenobjekt!
Die Darstellung neben dem Weichenobjekt dient nur zur besseren Orientierung.

Alle Rechte vorbehalten. Veröffentlichung nur nach freigabe von MCQ

Viel spass beim bauen!

Erstellt am 08.10.2005

1. Update am 15.10.2005
2. Update am 08.03.2006
3. Update am 10.03.2006